



Ontdek je talent!



Jongertalentenspel
als voorbereiding op een
maatschappelijke stage
of vrijwillige inzet

HANDLEIDING

Voorwoord

Wethouder Hans Versluijs over:

Ontdek je talent!

Beste maatschappelijke stagiair en toekomstige vrijwilliger,

Je hebt de doos geopend van het spel Ontdek je talent! Aarzel niet met spelen, want het is echt leuk om te doen. Tijdens het spelen heb ik zelf ontdekt dat ik een **masterchef, organisatietalent** en **wereldverbeteraar** ben. Wethouders zijn van nature wereldverbeteraars. Ik heb heel veel ideeën over hoe we van Vlaardingen een nog fijnere stad kunnen maken. Voor mijn drukke baan heb ik ook organisatietalent nodig, want anders loopt alles in de soep. En mijn vrienden en familie genieten volop van het feit dat ik ook een masterchef ben. Samen met luisteren naar muziek is koken echt mijn hobby.

Ik ben heel benieuwd wat jouw top drie zal zijn als je dit spel speelt. Ben je misschien showmaster of natuurvriend? Dan kan jij misschien wel heel

goed een festival presenteren of een tuintje bij iemand aanleggen. Bij het spelen van dit spel kun je ontdekken welke kwaliteiten je hebt en ook bij welke organisaties je dan het beste aan de slag kunt gaan en hoe je dat aanpakt. Met dit spel word je dus geholpen bij het zoeken en vinden van een maatschappelijke stage en/of vrijwilligerswerk.

Zonder vrijwilligers zouden er veel minder leuke en/of nuttige dingen gebeuren. Vrijwilligers doen echt van alles. Je kan het eigenlijk zo gek niet verzinnen of een activiteit of evenement draait voor een deel op vrijwilligerswerk.

Door het doen van vrijwilligerswerk kom je in een wereld die je meestal nog niet kende, je leert samenwerken en je sociale vaardigheden worden (nog) beter. Bovendien levert jouw werk iets op voor andere mensen en doe je dus iets goeds.

Het Servicepunt Vrijwilligers van de gemeente Vlaardingen heeft dit gratis spel gemaakt voor middelbare scholen en vrijwilligersorganisaties. Vlaardingse leerlingen hebben samen met maatschappelijke stagecoördinatoren meegedacht en het spel uitgeprobeerd. Ik wil hen hiervoor hartelijk bedanken. Veel plezier met het spel en succes met je klus!

Hans Versluijs
Wethouder van Vlaardingen



Ontdek Je Talent Digitaal

INHOUD (onderstaande pdf documenten uit te printen op A4 formaat)

- 1) 1 Handleiding, A4 12 pagina's A4, **dubbelzijdig of enkelzijdig printen**
- 2) 16 talentkaarten met activiteiten A4, **enkelzijdig printen en dubbelvouwen naar A5**
- 3) 4 talentenformulieren op een A4, **enkelzijdig printen en uitknippen**
- 4) 161 kaarten*, 9 op een A4 (38 pagina's), **dubbelzijdig printen, snijden of uitknippen (op dik papier)**
 - 128 kaartjes met stellingen, verdeeld over twee setjes van elk 64 kaarten. Op de achterkant van elke kaart staat het talent afgebeeld dat bij deze stelling hoort. Er zijn in totaal 16 talenten
 - 33 kaartjes met beschrijvingen van organisatietyper

*De 161 kaartjes met stellingen en organisatietyper moeten dubbelzijdig geprint en schoongesneden worden op dikker papier, bijvoorbeeld 250 grams. Dat kan bij een copyshop, zij kunnen de kaartjes ook voor je schoonsnijden en rondhoeken. Als je het zelf wilt doen kan je ze eventueel uitknippen.



Handleiding, A4

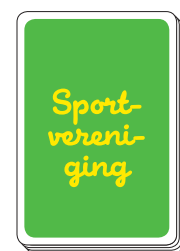


16 Talentkaarten, A5

Talentformulier, A6



128 Kaartjes met stellingen, A7



33 Kaartjes met organisatietyper, A7

Spelopzet

Uitgangspunt van dit spel is het ontdekken van talenten, én het gebruiken van deze talenten in een maatschappelijke stage of vrijwillige inzet.

Leerlingen bepalen eerst wat hun talenten en interesses zijn (stap 1). Daarna kiezen ze activiteiten die ze tijdens een stage zouden kunnen doen. Hun eigen talenten zijn hierbij richtinggevend (stap 2). Bij stap 3 vind je suggesties voor vervolggessen: Bij stap 3 worden stap 1 en 2 concreet gemaakt en bereiden de leerlingen zich voor door daadwerkelijk contact te leggen met een organisatie en een klus-voorstel te doen. Uitgangspunt hierbij zijn de ontdekte talenten.

Afhankelijk van de beschikbare tijd en behoefte kun je als docent zelf kiezen welke stappen je doorloopt en welke lesvorm je kiest (groepjes of klassikaal).

Informatie over stageadressen vind je bij het gemeentelijk Servicepunt Vrijwilligers. Veel gemeenten hebben een dergelijk coördinatiepunt dat dient als makelaar voor vrijwilligerswerk. De medewerkers van een servicepunt bemiddelen, geven advies en ondersteunen vrijwilligers, maatschappelijke stagiairs en vrijwilligersorganisaties, en zorgen ervoor dat zij elkaar weten te vinden.

Kijk ook op de website van het Servicepunt Vrijwilligers: www.vlaardingen.nl/vrijwilligers. Hier vind je contactinformatie en een speciale vacaturebank met vraag en aanbod.

Het spel biedt verschillende spelvarianties.

Heb je een eigen spelvariant verzonnen?

Mail deze dan naar vrijwilligers@vlaardingen.nl.

We plaatsen deze op onze website zodat ook andere scholen jouw spelvorm kunnen gebruiken.



Spelmateriaal

- Handleiding
- 128 kaartjes met stellingen, verdeeld over twee setjes van elk 64 kaarten. Op de achterkant van elke kaart staat het talent afgebeeld dat bij deze stelling hoort. Er zijn in totaal 16 talenten
- Twee speelsets van 33 kaartjes met beschrijvingen van organisatietypes
- 16 talentkaarten met activiteiten (A-5)
- 2 notitieblokken met talentenformulieren

Extra notitievellen en talentkaarten zijn

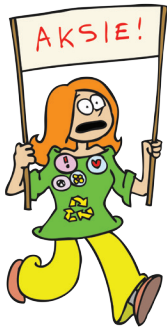
te downloaden vanaf de website:

www.vlaardingen.nl/vrijwilligers.

Kijk ook op de site voor extra spelvormen.

In de beschrijving van het spel wordt overal 'hij' gebruikt. Vanzelfsprekend staat dit voor hij én zij.

De 16 Talenten



Wereldverbeteraar



Topporter



Fashion fan



Dierenvriend



Kunstenaar



Helper



Muzikant



Computerexpert



Natuurvriend



Showmaster



Organisatietalent



Klusser



Reporter



Masterchef



Leraar



Gezelschapsmens

Stap 2 vervolg op stap 1

WAT KUN JIJ DOEN MET JOUW TALENT?

Doel van spel 2

Aan de hand van je talenten of interesses kies je activiteiten die je tijdens een maatschappelijke stage of vrijwillige inzet bij een organisatie zou kunnen uitvoeren. Daarnaast maken de spelers kennis met de verschillende organisatietypes.

Dit spel vraagt wat meer van de spelers. Bereid spel 2 daarom klassikaal voor door gezamenlijk een aantal organisaties te bespreken en te brainstormen welke activiteiten je er zou kunnen doen.

Vorbereiding

- Leg de talentkaarten op tafel.
- Maak groepjes.
- Elke speler heeft een ingevuld talentenformulier voor zich.
- Leg de stapel kaartjes met beschrijvingen van organisatietypes op de tafel.
- De jongste (of oudste) speler begint.

Spelverloop

Er wordt met de klok mee gespeeld. De speler die aan de beurt is pakt een kaartje van de stapel organisatietypes. Hij stelt de speler links van hem de vraag: Wat kun JIJ doen (met jouw talenten)

bij deze organisatie? De ander kijkt op zijn de talentkaart(en) en kiest een activiteit. Hij mag natuurlijk ook zelf een activiteit bedenken. Stimuleer dat andere spelers meedenken en suggesties geven. Als de speler een activiteit bedacht heeft, schrijft hij dit op de achterkant van zijn talentenformulier. De speler die een activiteit gekozen heeft pakt nu een nieuw organisatiekaartje. enz.

Einde van het spel

- Het spel is afgelopen als de organisatiekaartjes gespeeld zijn en alle spelers meerdere activiteiten gekozen hebben en opgeschreven hebben op hun talentenformulier.



talentkaarten A5



organisatiekaartjes



VARIATIE OP SPEL 2

WAT KUN JIJ DOEN MET JOUW TALENT? KLASSIKAAL

Je kunt dit spel ook klassikaal spelen. Het spel verloopt dan op dezelfde wijze als hiervoor beschreven, behalve dat je het spel met alle leerlingen uit de groep speelt. Bij deze vorm kun je vragen om suggesties uit de groep bij het kiezen van een activiteit, zodat er meer leerlingen actief meedoen.

Stap 3

Na het spelen van het spel, begint het natuurlijk pas echt. Dan gaan leerlingen op zoek naar een organisatie voor een maatschappelijke stage of vrijwillige inzet. De volgende opdrachten/ideeën kunnen hierbij helpen.

3a: EEN STAGEPLAATS

Leerlingen gaan op zoek naar een stageplaats die bij ze past.

Opdracht:

- Kies een organisatietype.
Gebruik hiervoor de organisatietypekaartjes.
- Opdracht: zoek organisaties in je stad of dorp die bij dit organisatietype passen.

- Selecteer twee organisaties.
- Zoek van elke organisatie zoveel mogelijk informatie op.

Zoek op:

- Naam organisatie:
 - Adres:
 - Contactpersoon:
 - Dit doen ze:
 - Dit vind ik leuk/opvallend:
-
- Vragen over de organisatie:
 - Welke werkzaamheden zou je bij deze organisatie kunnen doen? Kijk achter op je talentenkaart of bedenk zelf andere werkzaamheden. Maak een lijstje.

Tips

- Vraag hulp aan ouders, burens of vrienden. Kennen zij organisaties die je zoekt? En belangrijker nog: kennen ze misschien iemand die er werkt? Als je een naam van een contactpersoon hebt, kom je gemakkelijker ergens binnen.
- Bekijk de websites van de organisaties. Daar staat vaak nuttige informatie op.
- Kun je de organisatie niet vinden? Informeer dan bij je lokale servicepunt vrijwilligers.
- Kun je de organisatie of de contactpersoon van een organisatie niet vinden? Informeer dan bij je het Servicepunt Vrijwilligers. Zij hebben contactgegevens van heel veel organisaties!

3b: EVEN VOORSTELLEN

Leerlingen noteren informatie over zichzelf.

Opdracht:

- In de e-mail die je straks schrijft naar de organisatie waar je stage wilt lopen, moet je iets over jezelf vertellen. Bereid dit voor door alvast informatie over jezelf te noteren.
- Werk eventueel samen met een klasgenoot zodat deze jouw informatie kan aanvullen.
- Noteer:
 - Naam:
 - Leeftijd:
 - Adres:
 - School:
 - Talent(en):
 - Werkervaring (mogen ook klusjes/baantjes zijn als oppassen of auto's wassen):



Tip

Geen werkervaring? Vraag het na bij je familie of burens/vrienden. Zij weten vast wel klusjes of taken te noemen die jij gedaan hebt.

3c: HET EERSTE CONTACT

Leerlingen schrijven een e-mail naar de organisatie waar ze stage willen lopen.

Opdracht:

- Schrijf een e-mail naar de organisatie waar je wilt stagelopen.
- Wees bondig én compleet.
- Schrijf iets over jezelf, maar ook iets over de organisatie. Waarom heb je juist deze organisatie gekozen? Wat lijkt je leuk? Waar ben je goed in? Wat wil je graag leren? Welke werkzaamheden zou je kunnen doen?
- Vergeet niet te vermelden wanneer en voor hoeveel dagen je kunt stagelopen.
- Je kunt ook contact maken door te bellen. Bereid zo'n gesprek goed voor. Schrijf je vragen van tevoren op en houd ze bij de hand wanneer je gaat bellen.

- Oefen het gesprekje met een klasgenoot voordat je echt gaat bellen. Doe dit rollenspel zo echt mogelijk: noteer eventueel informatie tijdens het gesprek en zorg dat je alle informatie die zij willen weten bij je hebt (dagen/tijd waarop je stage kunt lopen, contactpersoon op school, enz.)



Tip

Laat de tekst van je e-mail lezen aan een docent en aan klasgenoten. Verwerk hun tips en schrijf een versie 2.

Bel eventueel voordat je je e-mail wegstuurt naar de organisatie om te vragen aan wie je de e-mail kunt richten en vraag naar het e-mailadres. Als je dit doet, heb je al een eerste contact gelegd. Je kunt ook bij het Servicepunt Vrijwilligers vragen of zij de naam en het e-mailadres hebben van de contactpersoon.

Als je een telefoongesprekje oefent met een klasgenoot, speel dan ook eens de persoon aan de andere kant van de lijn. Dan kun je je straks bij het 'echte gesprek' beter inleven in de ander.

Extra groepsopdracht

SAMENWERKEN

Bij deze groepsopdracht gaat het erom dat leerlingen ervaren dat je in een organisatie samen moet werken om een bepaald doel te bereiken. De leerlingen werken gezamenlijk een project uit en verdelen taken.

De leerlingen krijgen in groepjes een beschrijving van een project, bijv. organiseer een spelletjesmiddag voor ouders of maak een boekje met ervaringsverhalen van vrijwilligers. Leerlingen kunnen hun project ook zelf verzinnen. Vervolgens maken ze een plan voor de uitvoering.

Opdracht:

- Maak een duidelijke beschrijving van jullie project:
 - Wat maak of organiseer je?
 - Voor wie doen jullie dit?
 - Wanneer moet het klaar zijn?
 - Welke materialen/mensen heb je nodig?
- Verdeel de taken aan de hand van jullie talenten.
- Schrijf een stappenplan met daarin wat er gedaan moet worden, door wie en wanneer het klaar moet zijn.

Ontdek je
talent!

